

FATEC-SP * DTI - TCC * RELAÇÃO DE TEMAS PARA ORIENTAÇÃO DE TCC DOS ALUNOS (ADS) - atualização 2º sem 2020

DOCENTE	TEMAS PARA ORIENTAÇÃO DE TCC									
Ana Travassos Ichihara	Business intelligence como ferramenta estratégica				Computação aplicada a Educação				Banco de Dados	
	Automação Industrial – Manufatura Discreta e de Processo Contínuo				Sist.de Informação para Planej. de Produção Industria		Arquiteturas de Sistemas de Produção Industrial		Computer Integrated Manufacturing-CIM	
Aristides Novelli Junior	Engenharia de Software			Novas Tecnologias		Sistemas Distribuídos			Banco de Dados	Sistemas Operacionais
Arnaldo Rodrigues Teixeira	Software básico			Sistemas embarcados				Redes linux, mainframe		
Carlos Hideo Arima	Auditoria de sistemas	Segurança da informação	Gestão de projetos de sistemas	Sist. gerenciais das áreas funcionais das empresas	Sistemas de apoio a decisão	Logística, Cont. Internos, Jogos de Empresa		Sistemas integrados de gestão empresarial - ERP		
Cecilia Keiko Adati Tomomitsu	Engenharia de Software			Desenvolvimento Ágil	Arquitetura de Software e Desenvolvimento em Cloud	Metodologia de Desenvolvimento de Sistemas			Engenharia de Requisitos	
Dagoberto Guimarães Neto	Produtividade, qualidade e competitividade na ind.d software			Elaboração de caso de empresa com o Balance Scorecard						
David Tsa	Infraestrutura Cloud computing	Ensino a distância (EaD)	Lean startup	Moodle e similar Windows	Redes em geral (tendências)	CMM, Cobit, ITIL, Kanban, 6S, D.Thinking, etc			Virtualização	
Dionísio Gava Junior	Customer Experience, User Experience (UX), Gestão de Qualidade	Gestão de Projetos, PMI/PMBOK, Métodos Ágeis, SCRUM, SAFE, XP	Modelagem de Processos de Negócios Canvas Business Model, Design Thinking	Governança de Tecnologia da Informação Frameworks: ITIL, COBIT, CMMI, VAL IT						
Edméa Pujol Canton	Governança de TI			Segurança da Informação				Controles Internos		
Edson Ceroni	Redes de Computadores	Segurança da informação	Infra-estrutura de Datacenters	Redes de alta velocidade	Computação em Nuvem (Cloud Computing)			Redes Móveis e Redes Wifi	Virtualização	
Francisco Scarfoni	Balanced Score Card e TI	Business intelligence como ferramenta estratégica	Estratégia e tecnologia da informação: convergência para o sucesso	Gestão do conhecimento e tecnologia da informação	Gestão por processos e tecnologia da informação	Sistemas de informação e o processo de decisão		Tecnologia da Informação para Vantagens Competitivas da Empresa		
Gabriel Issa Jabra Schammas	Big Data / Tecnologias Web / Multimídia / Novas Tecnologias / Redes Linux / MainFrame / Segurança da Informação	Gestão do conhecimento e tecnologia da informação	Governança de TI / Redes de Computadores / Comunicação de Dados / Telecomunicações / Ciência dos Dados / Computação Aplicada à Educação	Aplicações Bélicas da Computação / Satélites / Gestão de Mídias e Redes Sociais / Ciências do Comportamento / Digitalização de Serviços	Gestão de Tecnologias Móveis			Banco de Dados	Mineração de dados	
Getulio Akabane	Machine Learning e Deep Learning		Gestão Estratégica da TI/SI	Gestão de Tecnologias Móveis	Ciência dos Dados: Analíticos e Algoritmos	Plataforma de Negócios e Tecnologias Cognitivas		Modelagem dos Negócios e da Informação com Inteligência Artificial		
Grace Anne Pontes Borges	Computação aplicada a Educação			Ensino a distância (EaD)	Personalização de ambientes virtuais de aprendizagem			Sistemas de Recomendação		
Marcelo Aoki	TI e Sustentabilidade: estratégias, tecnologia, processos, cases.		Internet em todas os seus aspectos: tecnologia, aplicações, impacto social, história.		Segurança da informação: tecnologia, aplicações, estratégias			Gestão de risco	Gerenciamento de projetos	
Marcelo Duduchi	Interação Humano Computador - Projeto, Desenvolvimento e Avaliação de Interfaces, Acessibilidade e outros tópicos		Engenharia de Software - Especificação de requisitos, processos de desenvolvimento de software e métodos ágeis		Computação Cognitiva e Tomada de Decisões			Educação em Computação (Tipos de cursos, perfis de formação, ensino de algoritmos e estruturas de dados)		
Marcia Ito	IA aplicada a Saúde e Representação do Conhecimento	Big Data, Knowledge Discovery Data (KDD)	Desenvolvimento de Projetos na área de Care Coordination - Projeto Social Care		Processamento de Linguagem Natural, análise de sentimentos, comportamento e perfis	Computação Ubiqua, Chatbot, Visual Analytics for Data Science		Computação aplicada a Saúde incluindo Odontologia	Desenvolvimento de Sistemas conversacionais do tipo chatbot	
Marília Macorin de Azevedo	Segurança da Informação			Gestão de Serviços	Gestão de TI			Sistema da Qualidade		
Maurício Amaral de Almeida	Redes Sociais: Formação da identidade virtual; comunidades virtuais com atuação real e os efeitos da virtualidade em aspectos da vida real			Desenvolvimento de ferramentas de apoio a procedimentos psicológicos		Processamento de Linguagem Natural e Mineração de textos			Jogos didáticos	
Milton Rocha	Programação em ambiente de microprocessadores Raspberry, Intel Galileu e Arduino Mega. Armazenamento e Gerenciamento de Dados. Comunicação em Rede.				Internet das Coisas. Modelos para aquisição, armazenamento e gerenciamento de dados				Big Data. Ambiente de Operação	
Napoleão Verardi Galeale	Governança de TI	Segurança da Informação	Mineração de Dados (Bigdata)	Banco de Dados	Business intelligence como ferramenta estratégica	Sistemas Integrados de Gestão Empresarial ERP/CRM/SCM		Gestão de demandas de TI	Melhores Práticas de TI (COBIT, ITIL, PMBOK)	
	Controladoria Estratégica de TI	Auditoria de Sistemas								
Paulo Roberto Bernice	Metodologias de Desenvolvimento de Sistemas		Bancos de dados	Redes	Programação	Multimídia		Web	Gestão de TI	
Sandra Harumi Tanaka	Ergonomia	Análise de Sistemas	Engenharia de Software		Gerenciamento de Projetos			Interação Humano-Computador		
Sergio Luiz Banin	Tecnologias e paradigmas para Desenvolvimento de Aplicações Móveis		Desenvolvimento de Aplicações WEB	Arquitetura Orientada a Serviços (SOA)	Computação em Nuvem (Cloud Computing)	Realidade Virtual e Realidade Aumentada, conceitos e aplicações		Internet das Coisas	Desenvolvimento de Jogos Digitais focos: Games e Empresariais	
Shiguelo Tomomitsu	Engenharia de Software	Metodologia de Desenvolvimento de Sistemas			Segurança da Informação			Interação Humano Computador		
Silvio do Lago Pereira	Aprendizado Indutivo	Inteligência Artificial	Lógica e Métodos Formais	Mineração de Dados	Planejamento Automatizado	Programação Genética		Sistemas Baseados em Conhecimento	Algoritmos e Técnicas de Computação / Algoritmos Genéticos	
Simone Cristina Gonçalves Vianna	Redes	Gestão de Serviços	Gestão de TI	Metodologias Ativas de Aprendizagem	Formação Profissional (com ênfase no Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas)			Redes de Computadores e Sistemas Operacionais	Jogos Digitais	
Tiago Filho Francisco da Costa	Engenharia de Software	Metodologia de Desenvolvimento de Sistemas	Internet: tecnologia, aplicações, impacto social, história.	Redes de Computadores e Sist. Operacionais	Jogos Digitais	Gerenciamento de projetos			Integração de Sistemas	
Valter Yogui	Metodologias Ágeis	Gestão do Conhecimento	Governança de TI, PMP, CMMI, Cobit, Itil.		SAAS, Cloud Computing, Web Services e Microservices	E-Commerce e Multicanalidade		Mobilidade e IOT (Internet of Things)	Indústria 4.0	
Vania Franciscon Vieira	Engenharia de Software		Metodologias de Desenvolvimento de Sistemas			Gerenciamento de Projetos			Engenharia de Requisitos	