

Você é apaixonado por games e novas tecnologias? Então você não pode perder a palestra promovida pela **CPS - CESU**, que levará Chance Glasco ao palco do auditório verde do Centro de Capacitações. Acompanhe a transmissão do evento ao vivo e faça perguntas.



ASSISTA AO VIVO
<http://www.xwa.com.br/glasco>

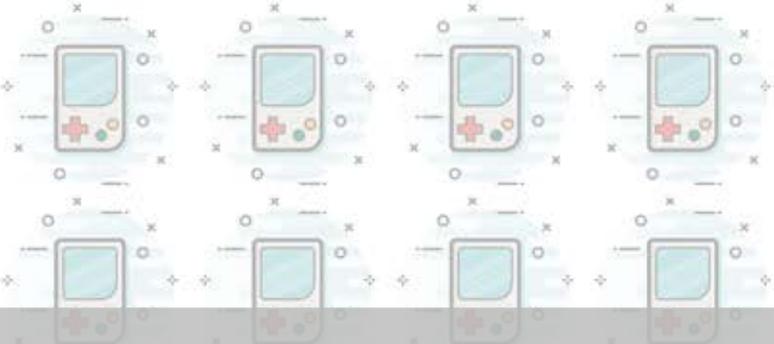
PROGRAMAÇÃO - 05/04/2018

15h00 - Apresentação Full Sail University

15h15 - Palestra com Chance Glasco

16h30 - Sessão de perguntas

17h00 - Encerramento

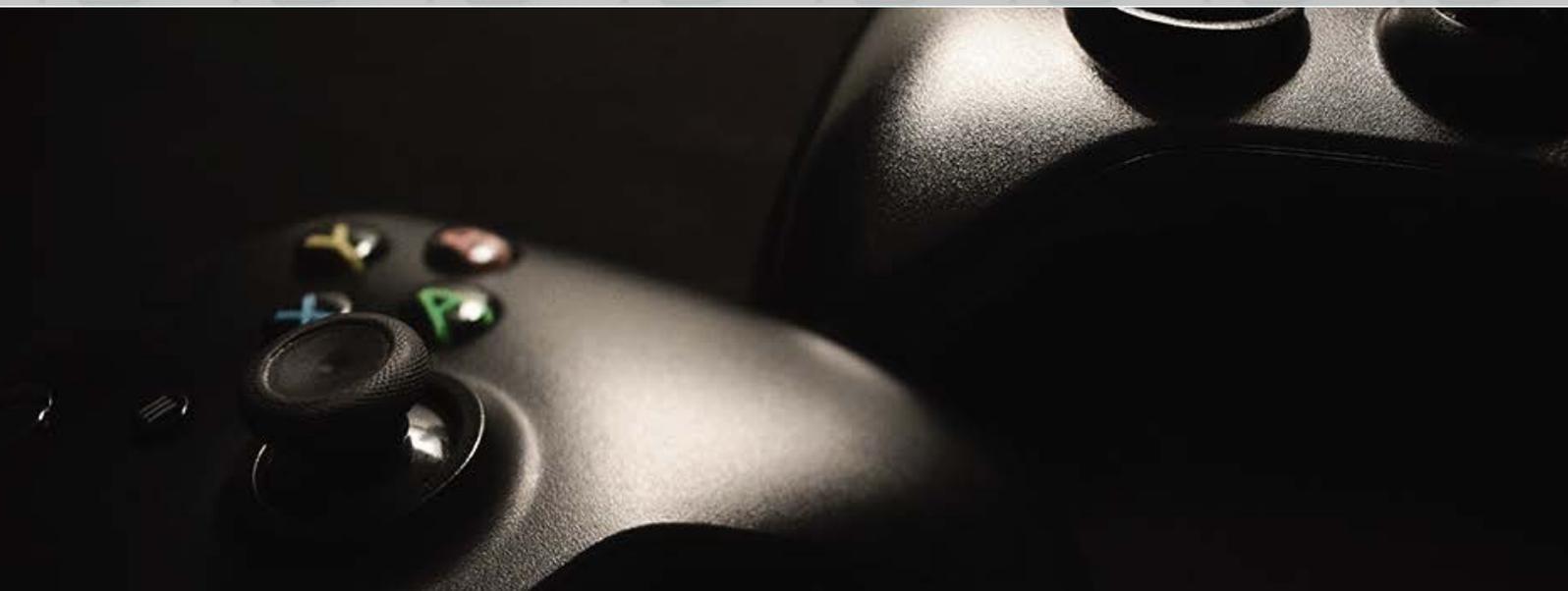


PALESTRA COM **CHANCE GLASCO**

IDEALIZADOR DO CALL OF DUTY
FORMADO EM COMPUTER ANIMATION
PELA FULL SAIL UNIVERSITY

PALESTRANTE

Chance Glasco, produtor de 'Call of Duty'. Atualmente trabalha com realidade virtual e é co-fundador da Doghead Simulations, uma das principais equipes americanas de realidade virtual. Glasco começou sua carreira com o jogo "Medal of Honor: Allied Assault" (2002). Glasco também é co-fundador do estúdio Infinity Ward onde trabalhou em várias versões de "Call of Duty" – desde o primeiro game, que compreende a 2ª Guerra Mundial, até a série mais contemporânea "Modern Warfare". Em 2013, ele veio ao Brasil participar da feira Brasil Game Show e falou ao portal G1 da Rede Globo sobre o seu trabalho como animador das armas de "Call of Duty". Devemos lembrar que o animador de armas em games tem a responsabilidade de fazer com que cada arma do jogo responda de maneira fiel à arma real, tarefa esta de extrema complexidade.



DIA 05/04/2018
HORÁRIO 15h00